

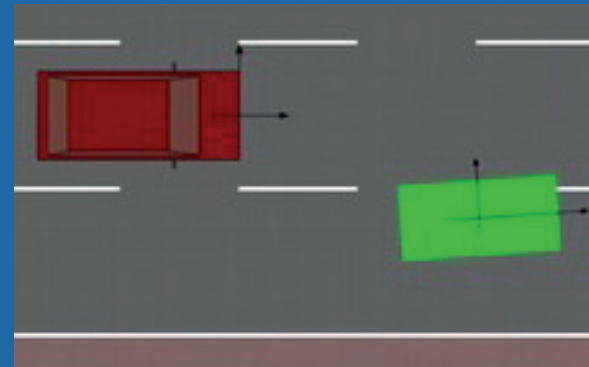
Die Steinbeis Interagierende Systeme GmbH ist Entwicklungspartner namhafter Konzerne für die Analyse, Konzeption, Entwicklung und den weltweiten Betrieb von Test-Werkzeugen für eingebettete, interagierende Systeme (z. B. Steuergeräte in Fahrzeugen). Agile Development und DevOps sind für uns keine Schlagworte sondern ein Selbstverständnis für die Entwicklung unserer Werkzeuge. Der Schwerpunkt unserer Geschäftstätigkeiten liegt in der Automotive Branche. Wir sind Experten für Methoden und Werkzeuge für den Test von stark vernetzter, eingebetteter Software und setzen dieses Wissen in der Entwicklung, Beratung und als Auditoren ein.

Abschlussarbeit für eine Bachelor- oder Masterarbeit:

SERIOUS GAME

ENTWICKLUNG EINES SPIELS MIT BEZUG ZUR VALIDIERUNG VON FAHRERASSISTENZ-SOFTWARE

an unseren Standorten **Herrenberg** oder **Kirchheim unter Teck**.



EIN STARKES TEAM

Werde Teil unseres Entwicklungsteams! Du bist Student (m/w) und interessierst Dich für die Validierung von Software durch spielerische Herausforderungen? Für ein bestehendes Simulations-Framework entwickelst Du im Team Anwendungsfälle, die dessen Einsatzzweck um einen Ansatz zur spielerischen Validierung erweitert. Basierend auf diesen Anwendungsfällen implementierst Du eine eigene Lösung, so dass die Anwendungsfälle prototypisch dargestellt und erlebbar werden. Unser Simulations-Framework unterstützt bisher den benutzerfreundlichen und automatisierten Test von Fahrerassistenz-Steuergeräten. Im Team erweiterst du einen Teil der Simulation so, dass ein menschlicher Fahrer Aufgaben erfüllen muss, die den Test der eingebetteten Software um realistische Manöver erweitert.

Du erarbeitest dir die notwendigen Kenntnisse zu den Test-Herausforderungen und deren spielerische Unterstützung und setzt sie in Form eines Demonstrators schrittweise um.

EINE STARKE STORY

- Entwurf und Umsetzung der erarbeiteten User-Stories
- Integration in die Architektur der bestehenden Software
- Entwicklung und Test Deiner Software im Rahmen unseres Entwicklungsprozesses
- Test Deiner Lösung mit Anwendern
- Dokumentation

DEIN STARKER BEITRAG

- Du bist da, wenn es drauf ankommt
- erklärbare Noten
- Du kannst Software nicht nur schreiben (C, C++ und python) sondern auch architektonisch entwerfen, Feedback einbauen und kontinuierlich testen
- SW-Design, so dass das Produkt einfach einfach ist

DEINE ZUKUNFT

Du bist Teil eines hoch motivierten und fordernden Teams, das eigenverantwortlich auf technisch hohem Niveau arbeitet. Dich erwarten eigenverantwortliche Aufgaben mit direktem Bezug zur Entwicklung simulierter Welten zum Test von Steuergeräten für Fahrerassistenzsysteme und für das automatisierte Fahren.

IST DEIN INTERESSE GEWECKT? DANN WOLLEN WIR DICH KENNENLERNEN.

Dr. Daniel Ulmer | abschlussarbeit@interagierende-systeme.de

