

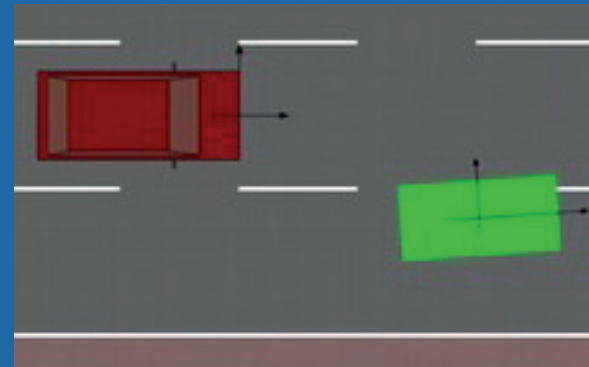
Die Steinbeis Interagierende Systeme GmbH ist Entwicklungspartner namhafter Konzerne für die Analyse, Konzeption, Entwicklung und den weltweiten Betrieb von Test-Werkzeugen für eingebettete, interagierende Systeme (z. B. Steuergeräte in Fahrzeugen). Agile Development und DevOps sind für uns keine Schlagworte sondern ein Selbstverständnis für die Entwicklung unserer Werkzeuge. Der Schwerpunkt unserer Geschäftstätigkeiten liegt in der Automotive Branche. Wir sind Experten für Methoden und Werkzeuge für den Test von stark vernetzter, eingebetteter Software und setzen dieses Wissen in der Entwicklung, Beratung und als Auditoren ein.

Abschlussarbeit für eine Bachelor- oder Masterarbeit:

OpenGL

ENTWICKLUNG EINER 3D-VISUALISIERUNG ZUR TECHNISCHEN ANALYSE VON SICH BEWEGENDEN OBJEKTEN

an unseren Standorten **Herrenberg** oder **Kirchheim unter Teck**.



EIN STARKES TEAM

Werde Teil unseres Entwicklungsteams! Du bist Student (m/w) und interessierst Dich für 3D-Visualisierung mit OpenGL? Für ein bestehendes Simulations-Framework erarbeitest Du zunächst die Anwendungsfälle für das Visualisierungswerkzeug und recherchierst eigenständig mögliche Lösungen für deren Umsetzung und Integration in eine bestehende 3D-Anwendung in unserem Simulations-Framework. Unser Simulations-Framework unterstützt bisher den benutzerfreundlichen und automatisierten Test von Fahrerassistenz-Steuergeräten. Im Team erweiterst du einen Teil der Simulation so, dass unsere Entwickler SW-Änderungen auch graphisch überprüfen können.

Du erarbeitest dir die notwendigen Kenntnisse zur 3D-Visualisierung und setzt sie in Form eines Demonstrators schrittweise um.

EINE STARKE STORY

- Entwurf und Umsetzung der erarbeiteten User-Stories
- Integration in die Architektur des Simulations-Frameworks
- Entwicklung und Test Deiner Software im Rahmen unseres Entwicklungsprozesses
- Test Deiner Lösung mit Anwendern
- Dokumentation

DEIN STARKER BEITRAG

- Du bist da, wenn es drauf ankommt
- erklärbare Noten
- Du kannst Software nicht nur schreiben (C, C++ und python) sondern auch architektonisch entwerfen, Feedback einbauen und kontinuierlich testen
- SW-Design, so dass das Produkt einfach einfach ist

DEINE ZUKUNFT

Du bist Teil eines hoch motivierten und fordernden Teams, das eigenverantwortlich auf technisch hohem Niveau arbeitet. Dich erwarten eigenverantwortliche Aufgaben mit direktem Bezug zur Entwicklung simulierter Welten zum Test von Steuergeräten für Fahrerassistenzsysteme und für das automatisierte Fahren.

IST DEIN INTERESSE GEWECKT? DANN WOLLEN WIR DICH KENNENLERNEN.

Dr. Daniel Ulmer | abschlussarbeit@interagierende-systeme.de

